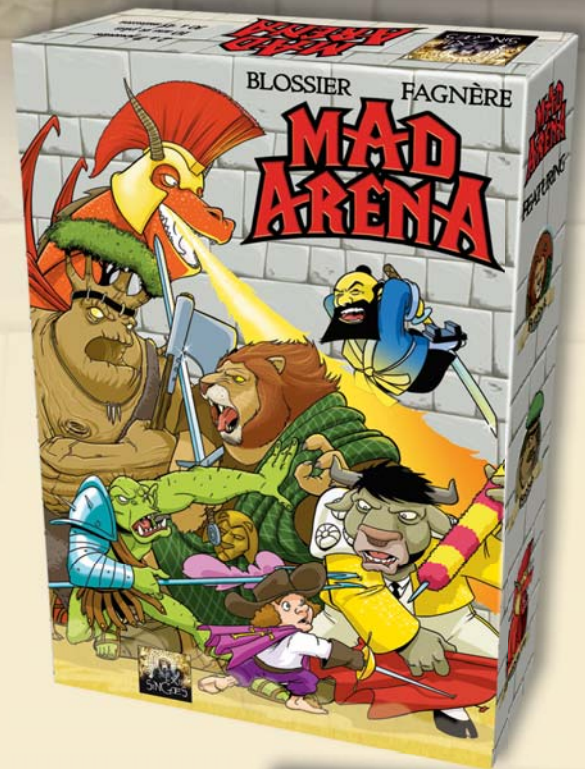


Mad Arena : Le jeu de cartes idéal pour ~~vous éclater avec~~ vos amis dans l'arène !

Au centre de l'arène, sept combattants un peu particuliers s'affrontent : Agaric le petit mousquetaire aux pieds velus, Bonzaï le samourai nain, Cactus le gladiateur orc, Sorgho le matador minotaure, Burdock (MacLeón du clan des MacLeón) le highlander lion, Baobab le barbare homme-arbre et Zamioculcas le dragon rouge sparte.

À la fin, il ne pourra en rester qu'un : qui sera le plus grand guerrier ultime de l'univers... enfin, l'ultime guerrier dans l'arène, ce sera déjà bien ! Pour le savoir, à vous de jouer en vous lançant dans une partie complètement folle de Mad Arena !



Descriptif

- 44 cartes carrées
- 8 pions
- 1 jeton
- 5 dés
- 1 livret de règles en couleur
- 1 boîte 140x100x25 mm

Points forts

1. Le nouveau jeu de Guillaume Blossier (auteur) et Olivier Fagnère (illustrateur), le duo gagnant du jeu d'apéro Tchin Tchin
2. Trois modes de jeu différents permettant de varier les plaisirs : chacun pour soi, par équipe, par style de combat
3. Un regard truffé d'humour sur les standards de l'*heroic fantasy*
4. Une illustration originale différente sur chaque carte



de 2 à 7 joueurs
 à partir de 10 ans
 30 à 45 minutes