

Les Éclats de Krystal sont de courtes publications destinées aux meneurs de jeu de Krystal. Découvrez également les Carnets d'Europe en téléchargement gratuit. Krystal est un jeu de rôle édité par les XII singes (www.les12singes.com).

KARAWANE

Karawane est un groupe d'une cinquantaine de personnes dont la plupart sont des marchands. Ils se déplacent entre les Havres pour vendre aux habitants divers objets qu'ils ne peuvent trouver dans leur ville.

Les ventes peuvent se faire avec de la monnaie, ou en échange d'un objet de valeur équivalente. Le groupe ne reste généralement pas plus de deux ou trois jours dans une ville.

HISTOIRE

Erwin, un jeune Berlinois de vingt ans souhaitait rejoindre Hamborg afin d'y vendre un peu de viande et de développer son propre commerce. Malgré l'injonction de son père, **Ulrich**, il décida de prendre la route. Hélas, ne possédant guère de protections, il fut retrouvé mort quelques jours plus tard, probablement dévoré par un chien de rage.

Afin de réaliser le souhait de leurs fils, ses parents, **Ulrich** et **Isabell**, décidèrent d'augmenter leurs échanges avec Hamborg. Les deux Berlinois choisirent ensuite d'en faire de même avec d'autres villes. À l'aide d'une vieille caravane tirée par un cheval, ils se déplacèrent de ville en ville, en utilisant principalement les Passes.

Au fur et à mesure de leur passage, ce commerce devint florissant. Ulrich et Isabell demandèrent alors à plusieurs personnes de se joindre à eux afin de diversifier leurs offres. Peu à peu, ce groupe devint une véritable communauté.

LA COMMUNAUTÉ

Karawane est aujourd'hui constituée d'habitants de différentes villes. Une dizaine de gardes assurent le bon déroulement de leurs déplacements entre les Havres ainsi que durant les ventes. Un trésorier gère les différentes monnaies et se charge de payer leurs dûs aux vendeurs. Des cuisiniers, dont Isabell est responsable, s'occupent de la gestion des vivres.

Le groupe tient son nom du cheval d'Ulrich qui généralement mène la marche en tirant une vieille caravane. Certaines villes les surnomment « les crieurs » car ils annoncent les produits qu'ils ont à vendre d'une voix forte pour qu'une majorité d'habitant les entende. On trouve de tout, même si c'est en petite quantité.

PERSONNAGES NOTABLES

☛ **Ulrich** et **Isabell** sont originaires de Berlin. Ils menaient une vie plutôt paisible jusqu'à la mort de leur fils Erwin. Depuis la création du groupe, Ulrich craint chaque déplacement, et dort rarement à ce moment-là. Il est également intraitable avec les membres du groupe, n'accepte pas qu'on le contredise ou qu'on défie son autorité. Isabell est une femme discrète qui se charge de nourrir la communauté.

☛ **Mathias Gallino** est un italien d'une quarantaine d'années. Originaire de Roma, il intégra le groupe lorsqu'il avait la trentaine, afin de subvenir aux besoins de sa mère qui ne pouvait plus travailler. Il travailla d'abord comme simple vendeur. Puis, acquérant la confiance d'Ulrich, celui-ci lui confia le rôle de trésorier. Sa mère étant de plus en plus malade, le salaire de Mathias ne suffisait plus. Il piochait de temps en temps dans la caisse de la communauté. Ulrich s'en rendit compte et l'évinça du groupe.

DISPARITIONS

Depuis quelques mois, des personnes disparaissent ou sont retrouvées mortes lors du passage de Karawane. Certains commencent à redouter leur arrivée, se demandant s'ils seront les prochains. Personne ne dit rien de peur qu'**Ulrich**, dans un excès de fierté, décide de ne plus passer dans la ville car ils sont souvent devenus essentiels pour la survie de plusieurs Havres.

En réalité, **Mathias** n'a pas supporté son éviction, qui selon lui est la cause du décès de sa mère. Il tente de défaire la réputation des marchands. À l'aide de **Régis**, un jeune manutentionnaire de Reims qui a rejoint le groupe depuis peu, il prend part aux voyages du groupe, et met en scène la disparition ou la mort des personnes ayant des dettes avec Karawane.