

Les Éclats de Krystal sont de courtes publications destinées aux meneurs de jeu de Krystal. Découvrez également les Carnets d'Europe en téléchargement gratuit. Krystal est un jeu de rôle édité par les XII singes ([www.les12singes.com](http://www.les12singes.com)).

## PREMIERS PAS

Selon son enclave de naissance, un Héraut a des capacités différentes. Voici une variante pour prendre en compte le lieu dans lequel le Héraut a vécu avant de découvrir son Krystal.

### CARACTÉRISTIQUES

Au lieu de répartir 7 points dans les caractéristiques, répartissez-en 6.

### COMPÉTENCES

Chaque Ordre prodigue aux Hérauts un enseignement adéquat à son nouveau statut. Lors de la création d'un PJ, la **Base de Héraut** (voir *Krystal*, p. 21) est désormais la suivante, selon l'enclave dans laquelle le Héraut a suivi sa formation auprès de la Congrégation :

♣ **Ordre minéral** : + 1 en Langue (London), Résistance et Survie ;

♣ **Ordre végétal** : + 1 en Langue (London), Connaissance (Terre ravagée) et Connaissance (Congrégation) ;

♣ **Ordre animal** : + 1 en Langue (London), Diplomatie et Soins.

L'Ordre de chaque enclave est indiqué dans le tableau ci-contre.

### ATOUPS

En plus des trois atouts à choisir (un dans la liste des atouts communs, 1 dans la liste des profils et 1 dans la liste des saisons), vous avez le choix entre :

♣ **Augmenter d'un point** la caractéristique liée à votre enclave de naissance (voir tableau ci-contre) ;

♣ **Prendre l'atout** lié à votre enclave de naissance (voir tableau ci-contre).

### BONUS PAR ENCLAVE

Enclave	Ordre	Carac.	Atout
Amsterdam la Brune	Animal	CON	Récupération (p. 27)
Barcelona la Nocturne	Minéral	CON	Points de vie (p. 23)
Berlin la Bergère	Animal	DEX	Chance (p. 23)
Bologna* l'Opulente	Animal	DEX	Camouflage (p. 28)
Bordeaux la Parfaite	Animal	CHA	Ordre (p. 31)
Carcassonne l'Ardente	Minéral	FOR	Maître du combat (p.24)
Clermont la Cendreuse	Minéral	CON	Jusqu'à ce que mort s'ensuive (p. 27)
Genève la Paisible	Minéral	INT	Observation (p. 33)
Göttigen l'Humble	Minéral	DEX	Analyser son ennemi (p. 29)
Hamborg la Conquérante	Végétal	FOR	Armes de guerre (p. 24)
London la Capitale	Au choix	SAG	Polyglotte (p. 23)
Marseille* la Fière	Animal	CHA	Coup de main (p. 25)
Milano la Majestueuse	Animal	CHA	Éloquence (p. 25)
Monte la Voyageuse	Minéral	DEX	Clé de 12 (p. 29)
Nîmes* la Collégiale	Végétal	INT	Ensemble mes frères (p. 26)
Praha l'Ancienne	Végétal	SAG	Guérisseur (p. 26)
Reims la Royale	Végétal	DEX	Informé (p. 28)
Rennes la Mélancolique	Végétal	DEX	Immunité (p. 32)
Roma la Sacrée	Végétal	CHA	Malédiction (p. 26)
San Severo la Vaillante	Minéral	FOR	Vigoureux (p. 27)
Santiago la Pieuse	Végétal	SAG	Prière (p. 26)
Stockholm la Glaciale	Animal	CON	Bagarreux (p. 27)
Stuttgart la Toile noire	Minéral	INT	Apprendre de ses erreurs (p. 29)
Toulouse la Sage	Végétal	SAG	Protecteur (p. 24)
Wien la Magnifique	Animal	SAG	Certitude (p. 25)

\* Ces enclaves sont (ou peuvent avoir été) détruites.

Il est néanmoins possible d'en venir si le Héraut s'est révélé avant la disparition de l'enclave.