Everyday is Halloween

Septième enfant

Nom .....

Style de vie .....

Marque de naissance .....

Points de vie .....

Dés Kirlian .....

Points d'énergie .....

Points de hantise .....

Actions .....

Déplacement .....

Bonus aux dégâts (mêlée) .....

Bonus aux dégâts (tir) .....

Caractéristiques

FORce .....

CONstitution .....

DEXtérité .....

INTelligence .....

SAGesse .....

CHArisme .....

Compétences

Acrobatie (FOR, DEX) ....

Athlétisme (FOR, CON) ....

Bluff (INT, CHA) ....

Connaissance (..... **)** (INT, SAG) ... ...

Connaissance (..... **)** (INT, SAG) ... ...

Connaissance (..... **)** (INT, SAG) ... ...

Connaissance (..... **)** (INT, SAG) ... ...

Déguisement (DEX, CHA) ....

Diplomatie (INT, CHA) ....

Discrétion (DEX, INT) ....

Escamotage (DEX, INT) ....

Esquive (DEX, CHA) ....

Evasion (DEX, INT) ....

Folklore (..... **)** (INT, SAG) ... ...

Folklore (..... **)** (INT, SAG) ... ...

Folklore (..... **)** (INT, SAG) ... ...

Folklore (..... **)** (INT, SAG) ... ...

Fouille (INT, SAG) ....

Idée (INT, SAG) ....

Intimidation (FOR, CHA) ....

Lire et écrire (INT, SAG) ....

Mêlée (FOR, INT) ....

Muscles (FOR, CON) ....

Perception (INT, SAG) ....

Psychologie (INT, SAG) ....

Renseignements (SAG, CHA) ....

Réflexes (DEX, CON) ....

Représentation (..... **)** (DEX, CHA) .. ..

Représentation (..... **)** (DEX, CHA) .. ..

Représentation (..... **)** (DEX, CHA) .. ..

Représentation (..... **)** (DEX, CHA) .. ..

Résistance (CON, SAG) ....

Soins (DEX, INT) ....

Survie (CON, SAG) ....

Technique (..... **)** (DEX, INT) ....

Technique (..... **)** (DEX, INT) ....

Technique (..... **)** (DEX, INT) ....

Technique (..... **)** (DEX, INT) ....

Tir (DEX, INT) ....

Volonté (SAG, CHA) ....

Atouts

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Équipement

Pécule .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....