KRYSTAL

HÉRAUT

Nom .....
Profil .....
Saison .....

Points de vie .....
Points d'énergie .....
Actions .....
Déplacement .....
Bonus aux dégâts (mêlée) .....
Bonus aux dégâts (tir) .....

CARACTÉRISTIQUES

FORce .....
CONstitution .....
DEXtérité .....
INTelligence .....
SAGesse .....
CHArisme .....

ATOUTS

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

ÉQUIPEMENT

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

COMPÉTENCES

Acrobatie (FOR, DEX) ....
Art (DEX, SAG) (..... **)** ....
Art (DEX, SAG) (..... **)** ....
Art (DEX, SAG) (..... **)** ....
Athlétisme (FOR, CON) ....
Bluff (INT, CHA) ....
Connaissance (INT, SAG) (..... **)** ....
Connaissance (INT, SAG) (..... **)** ....
Connaissance (INT, SAG) (..... **)** ....
Déguisement (DEX, CHA) ....
Diplomatie (INT, CHA) ....
Discrétion (DEX, INT) ....
Escamotage (DEX, INT) ....
Esquive (DEX, INT) ....
Fouille (INT, SAG) ....
Idée (INT, SAG) ....
Influence (INT, CHA) (..... **)** ....
Influence (INT, CHA) (..... **)** ....
Influence (INT, CHA) (..... **)** ....
Intimidation (FOR, CHA) ....
Langue (INT, SAG) (..... **)** ....
Langue (INT, SAG) (..... **)** ....
Langue (INT, SAG) (..... **)** ....
Lire et écrire (INT, SAG) ....
Mêlée (FOR, DEX) ....
Muscles (FOR, CON) ....
Perception (INT, SAG) ....
Pilotage (DEX, SAG) (..... **)** ....
Pilotage (DEX, SAG) (..... **)** ....
Pilotage (DEX, SAG) (..... **)** ....
Psychologie (INT, SAG) ....
Renseignements (SAG, CHA) ....
Réflexes (DEX, SAG) ....
Résistance (CON, SAG) ....
Soins (DEX, INT) ....
Survie (CON, SAG) ....
Technique (DEX, INT) (..... **)** ....
Technique (DEX, INT) (..... **)** ....
Technique (DEX, INT) (..... **)** ....
Tir (DEX, SAG) ....
Volonté (INT, SAG) ....