

Les Éclats de Krystal sont de courtes publications destinées aux meneurs de jeu de Krystal. Découvrez également les Carnets d'Europe en téléchargement gratuit. Krystal est un jeu de rôle édité par les XII singes (www.les12singes.com).

INDEX DES ATOUTS (1/2)

Les pages font référence aux ouvrages suivants. K : Krystal ; S : Krystal : Les secrets ; F : Fondations.

Les atouts ravagés sont signalés par une astérisque. Les résonances sont en gras.

À pas feutrés	F p. 10	Compétence d'hiver	K p. 33	Feinte	K p. 33
Âme forte	K p. 33	Compétence d'initié	K p. 26	Fleur de saison	F p. 8
Analyser son ennemi	K p. 29	Compétence d'ouvrier	K p. 27	Force naturelle	K p. 24
Apogée	F p. 9	Compétence de combattant	K p. 24	Forge du soleil	K p. 31
Apprendre de ses erreurs	K p. 29	Compétence de dirigeant	K p. 25	Formes dans la brume	F p. 10
Arcanes	F p. 11	Compétence de morte-saison	K p. 33	Fumée révélatrice	F p. 32
Argile	F p. 18	Compétence de mousson	K p. 32	Guérisseur	K p. 26
Arme consacrée	F p. 18	Compétence de paria	K p. 28	Hémorragie	F p. 11
Arme improvisée	K p. 28	Compétence de printemps	K p. 31	Herboriste	F p. 32
Armes de guerre	K p. 24	Compétence de scientifique	K p. 29	Hibernation	F p. 10
Armes lourdes	K p. 24	Connaître son ennemi	K p. 33	Imitation	F p. 10
Armure*	S p. 5	Constitution naturelle	K p. 27	Immobilisation*	S p. 5
Assimilation sauvage	F p. 11	Contes de l'enfance	F p. 11	Immunité*	S p. 5
Attaque dévastatrice	K p. 31	Contrôle	K p. 33	Impatience	F p. 8
Attaque sournoise	K p. 32	Corne d'abondance	K p. 32	Impulsif	F p. 9
Attiser	F p. 18	Couleurs du lendemain	F p. 32	Inaperçu	K p. 32
Aura de flammes	K p. 31	Coup de main	K p. 25	Influent	K p. 25
Aveuglement*	S p. 5	Coup fatal	F p. 9	Informé	K p. 28
		Coup précis	K p. 31	Insinuation	F p. 11
Bagarreur	K p. 27			Intelligence naturelle	K p. 29
Bois d'entraves	K p. 33	Défense offensive*	S p. 5	Invisible	K p. 32
Bouquet final*	S p. 5	Déplacement spécial*	S p. 5	Jumeau	F p. 10
Bris d'armures*	S p. 5	Dernier sursaut	F p. 8	Jusqu'à ce que mort s'ensuive	K p. 27
Brûlure estivale	K p. 31	Destruction	F p. 9	Là où ça fait mal	K p. 28
		Dextérité naturelle	K p. 28	Laboratoire	K p. 29
Calamité	K p. 33	Diamant d'innocence	F p. 8	Maître du combat	K p. 24
Calme automnal	K p. 32	Dôme	F p. 10	Malédiction	K p. 26
Certitude	K p. 25	Douce mousson	K p. 32	Marque de blâme	F p. 19
Camouflage	K p. 28	Drain de résonance*	S p. 5	Marque de secret	F p. 32
Ce qui ne me tue pas	K p. 32			Marque de vie	F p. 47
Clé de 12	K p. 29	Effacement sauvage	F p. 11	Mémoire	F p. 33
Charge*	S p. 5	Éloquence	K p. 25	Mémoire vermeil	F p. 47
Charisme naturel	K p. 25	Empathie animale	F p. 46		
Charognard*	K p. 5	Énergie puissante*	S p. 5		
Chrysalide	F p. 8	Engourdissement	F p. 10		
Colossal*	S p. 5	Ensemble mes frères	K p. 26		
Compétence d'automne	K p. 32	Enveloppe de brume	F p. 10		
Compétence d'été	K p. 31				

Les Éclats de Krystal sont de courtes publications destinées aux meneurs de jeu de Krystal. Découvrez également les Carnets d'Europe en téléchargement gratuit. Krystal est un jeu de rôle édité par les XII singes (www.les12singes.com).

INDEX DES ATOUTS (2/2)

Les pages font référence aux ouvrages suivants. K : Krystal ; S : Krystal : Les secrets ; F : Fondations.

Les atouts ravagés sont signalés par une astérisque. Les résonances sont en gras.

Morte-pensée	K p. 33	Prière	K p. 26	Science des armures	F p. 19
Murmures du vent	K p. 32	Projectiles*	S p. 6	Sensation sauvage	F p. 11
Morte-résonance*	S p. 6	Protecteur	K p. 24	Signes de la nature	F p. 33
		Prudence maîtrisée	F p. 10	Succès	F p. 11
Nature apaisée	K p. 32				
Nostalgie	F p. 10	Ramifications	F p. 33	Tenace*	S p. 6
Nous sommes poussière	F p. 10	Rapide*	S p. 6	Terreur*	S p. 6
		Rayonnement	F p. 9	Tonus	F p. 47
Observation	K p. 33	Récupération	K p. 27	Tueur*	S p. 6
Optimisme	F p. 47	Régénération*	S p. 6		
Ordre	K p. 31	Regrets	F p. 11	Vif	K p. 31
		Renaissance*	S p. 6	Vigoureux	K p. 27
Piège de glace	F p. 11	Renforcement	F p. 19	Vivacité	K p. 31
Point faible	F p. 47	Renouveau printanier	K p. 31	Voir la pierre d'âme	F p. 19
Poison*	S p. 6	Repos réparateur	F p. 10	Voir la vie	F p. 47
Pouvoir matériel	F p. 19	Répulsion*	S p. 6	Voyageur	K p. 31
Pouvoir mystique	F p. 33	Résistant	K p. 32	Vision solaire	F p. 9
Pouvoir vital	F p. 47				
Précision	F p. 11	Sagesse hivernale	K p. 33		
Prévision	F p. 11	Sagesse naturelle	K p. 26		
Preste	F p. 8	Savoir	K p. 33		